



# ECOLE TECHNIQUE DU BOIS

560 B rue du Marais -  
01110 Cormaranche-en-Bugey

Contact : Jean-Christophe Charrier  
ecoletechniquedubois01@gmail.com

04 74 35 26 68  
www.ecoletechniquedubois.com

CONTACTER  
L'ÉTABLISSEMENT

Restauration : ✓

Hébergement: ✓

## PRÉSENTATION

Notre école fonctionne également comme une scierie de production.

Chaque classe compte en moyenne 7 élèves, avec un maximum de 45 jeunes dans toute l'école, favorisant ainsi l'apprentissage et l'esprit d'équipe.

Nous proposons des stages de découverte pour les jeunes désireux d'explorer les métiers du bois.

Notre approche pédagogique unique consiste en :

- Un encadrement par des professionnels du métier.
- Un tiers du temps en classe.
- Les deux tiers du temps en production.

Les élèves travaillent sur les commandes de nos clients, qui représentent plus de 200 entreprises et collectivités, ce qui facilite leur intégration dans la vie active.

Notre école dispose d'un outil pédagogique exceptionnel en France : un simulateur de sciage et de conduite de chariot élévateur de catégorie 9, unique dans le pays depuis 2018.

Les élèves bénéficient également de la réalité virtuelle pour la formation, ainsi que d'un atelier d'affûtage pour l'entretien des outils coupants, qui est également unique en France.

Situé à Cormaranche-en-Bugey, dans l'Ain, notre établissement propose un internat pour les élèves du lundi au vendredi.

Des activités extrascolaires régulières, telles que des semaines de ski, ainsi qu'un accès gratuit à la piscine communale et à la salle de sport chaque semaine, complètent l'expérience éducative offerte par notre école.

## FORMATIONS PROPOSÉES

### Bac pro Technicien de scierie

Formation temps plein Autre alternance

### CAP Conducteur-opérateur de scierie

Formation temps plein

### CAP Mécanicien conducteur scieries et industries mécaniques du bois option mécanicien affûteur de sciage, tranchage, déroulage

Formation temps plein



metiers-foret-bois.org  
s'orienter, se former, s'épanouir

© www.metiers-foret-bois.org